

Habitação: Metrópolis

Tipo de Criatura: besta selvagem humanoide

Schism é uma criatura deformada que reflete os medos primordiais de dilaceramento físico. A sua característica mais distinta é a sua cabeça alongada, que termina numa lâmina cruel. A sua boca desce toda a sua cabeça e divide-se verticalmente. Tem um conjunto de dentes boçais que corre pelo comprimento da sua cabeça, e quando a sua boca se abre, a sua língua desce.

No entanto, normalmente usa apenas o seu focinho de lâmina e as suas garras maliciosas para atacar. O braço direito e a mão direita do Schism são alongados, com dupla articulação, e virados para trás, enquanto que a mão esquerda está virada para a frente. Não tem quaisquer genitais discerníveis, tendo em vez disso algo como uma placa metálica fixada à sua virilha.

Habilidades:

- ◆ **Fanático:** Após avistar a vítima irá entrar em combate e tentar mata-la brutalmente de forma incessante e irracional.
- ◆ **Forma monstruosa:** Manter o sangue frio para não entrar em pânico.
- ◆ **Sangue corrosivo:** provoca 1 de Dano a todos em combate corpo a corpo quando ferida.

**Combate [3], Influência [-],
Magia [1].**

Combate [Considerável]

- ◆ Irromper em violência repentina
- ◆ Causar destruição do ambiente
- ◆ Derrubar algo ou alguém

Magia [Fraco]

- ◆ **Influenciar a ilusão**

Ataques

Desarmado: Mordida [3];
Cabeçada cortante [2],
Agarrar e segurar [1].

Magia: Influenciar a ilusão distorcendo o ambiente. Os alvos veem as paredes sangrando, choros e gritos de agonia e uma aura sinistra tomando conta do espaço. **Ver através da ilusão** para voltar a realidade ou -1 de estabilidade.

Ferimentos & Movimentos de Dano

Ferimentos: ○○○○☠

- ◆ Ignorar ferimentos.
- ◆ Surto de loucura, se movendo freneticamente. Os personagens recebem +1 em participar de combate, porém sofrem +1 de Dano de todos os ataques.
- ◆ Morre

